

Rescue Maze Entry Regelübersicht

(Stand 15.10.2017)

Regelgrundlage

Die Grundlage für die neue Rescue Maze Entry Liga 2018 sind die offiziellen Rescue Maze Regeln von 2017 (Stand 5.7.2017). Die folgenden Punkte werden gegenüber den Rescue Maze Regeln geändert.

Die Arena

Es gibt keine "floating walls".

Altersgrenze

Mindest- und Maximalalter der RoboCup Junior Wettbewerbe gelten, es gibt aber keine Altersklassen.

Ein Teilnehmer darf nur zweimal am Finale der Deutschen Meisterschaft teilnehmen.

Speed Bumps

Speed Bumps haben eine maximale Höhe von 1 cm.

Schutt

Schutt darf maximal 3 mm groß sein.

Hindernisse

Es gibt Hindernisse in der Arena.

Hindernisse werden während eines Laufes nicht zurückgesetzt.

Opfer

Es gibt keine Heizopfer.

Es gibt keine "visual victims".

Opfer werden durch ein rotes Kreuz auf einer weißen Kachel (30 x 30 cm) dargestellt. Das Kreuz liegt zentrisch auf der Kachel und besteht aus fünf Quadraten (6 x 6 cm). Die Farbe des Kreuzes ist Verkehrsrot (RAL-Farbe Nr. 3020).

Die Kachel mit dem Opfer liegt immer an einer Wand.

Die Erkennung eines Opfers wird durch einen Stopp des Roboters und ein 5-sekündiges optisches Signal angezeigt. Der Roboter muss gleichzeitig (teilweise) auf dem roten Kreuz der Opferkachel stehen.

Checkpoints

Nach 3 LoPs kann zu dem nächsten Checkpoint in Fahrtrichtung gesprungen werden.

Bepunktung

Die Bepunktung orientiert sich an den Rescue Maze Regeln.

Zusätzlich wird das Erreichen eines Checkpoints im ersten Versuch mit 10 Bonuspunkten belohnt.